



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION

REGLEMENT DES COMPETITIONS

Applicable au 03 septembre 2018

Dispositions spécifiques TREC en attelage



SOMMAIRE

PREAMBULE	3		
I - ORGANISATION	3		
Art 1.1 - Terrain et matériel	3		
Art 1.2 - Déclarations	3		
Art 1.3 - Autorisations	3		
A - Administratives	3		
B - Privées	3		
II - EPREUVES	4		
Art 2.1 – Nomenclature des épreuves	4		
III - OFFICIELS COMPETITION	4		
Art 3.1 - Composition du jury	4		
A - Pour les épreuves Club 1, Club Elite	4		
B - Qualifications minimum requises	4		
C - Rôle des Juges assesseurs	4		
D – Réclamation technique POR	4		
IV - CONCURRENTS	5		
Art 4.1 - Droits de participation par journée de compétition	5		
Art 4.2 - Conditions de participation	5		
Art 4.3 - Tenue	5		
A – Maîtrise des allures	5		
B - PTV	5		
V - PONEYS / CHEVAUX	6		
Art 5.1 - Conditions de participation	6		
Art 5.2 - Harnachement et matériel	6		
VI - NORMES TECHNIQUES	6		
Art 6.1 - Répartition des points par épreuve	6		
A - Pour les épreuves Club 1	6		
B - Pour les épreuves Club Elite	6		
Art 6.2 - Contrôle de l'équipement	7		
Art 6.3 - Parcours d'Orientation et de Régularité, POR	7		
A – Vitesses et distances	7		
B - Normes techniques	7		
C - Points de pénalités	7		
Art 6.4 – Maîtrise des Allures, MA	8		
Art 6.5 – Parcours en Terrain Varié, PTV	8		
A - Dispositifs	8		
B – Nombres, distances et vitesses	9		
C - Notation	9		
VII– DEROULEMENT	10		
Art 7.1 – Salle des cartes	10		
Art 7.2 – Contrôle de l'équipement	10		
Art 7.3 - POR	10		
A - Vitesses	11		
B - Itinéraire	11		
C - Ligne de départ	11		
D - Contrôle des tronçons	11		
E - Arrêt à un contrôle de tronçon	12		
F - Contrôles de passage	12		
G - Contrôle d'arrivée	12		
H - Contrôle de fin d'itinéraire	12		
I - Contrôles vétérinaires	13		
Art 7.4 – Maîtrise des allures, MA	13		
Art 7.5 – PTV	13		
A - Généralités	14		
B - Jugement des dispositifs	14		
C - Reconnaissance	14		
D - Départ et arrivée	14		
E - Parcours	14		
F - Non franchissement volontaire d'un dispositif	14		
H - Groupements de dispositifs	15		
I - Définitions	15		
VIII - PENALITES	15		
Art 8.1 - Elimination	15		
Art 8.2 - Pénalités particulières sur la MA et le PTV	16		
IX- CLASSEMENT / PRIX	16		
Art 9.1 - Classement	16		
Art 9.2 - Remise des prix	16		

PREAMBULE

Les épreuves de TREC en Attelage, ouvertes à tous les équidés, ont pour but d'évaluer un ou plusieurs poneys / chevaux, son meneur et son ou ses équipiers dans diverses applications des techniques d'attelage d'extérieur, dans les meilleures conditions de sécurité et d'agrément.

Une épreuve de TREC en Attelage se compose de trois tests :

- ◆ le test du Parcours d'Orientation et de Régularité, POR,
- ◆ le test de Maîtrise des allures, MA, selon le niveau de compétition et sauf pour les attelages à deux rangs,
- ◆ le test du Parcours en Terrain Varié, PTV.

I - ORGANISATION

Art 1.1 - Terrain et matériel

L'organisateur doit disposer :

- ◆ d'une aire permettant le déroulement du contrôle de l'équipement
- ◆ d'une salle des cartes,
- ◆ d'un circuit reconnu ne représentant aucun danger apparent, pour le POR,
- ◆ d'une aire de détente pour les tests de la Maîtrise des Allures et du PTV,
- ◆ d'une zone pour le déroulement du test de la Maîtrise des Allures, selon les épreuves,
- ◆ d'un parcours en terrain varié, PTV, aménagé et correspondant aux exigences techniques.

Art 1.2 - Déclarations

- ◆ Préfecture(s), obligatoire, le dossier est à déposer dans le délai exigé avant l'épreuve.
- ◆ Mairie(s).

Art 1.3 - Autorisations

A - Administratives

- ◆ O.N.F. ou assimilés.

Conformément à l'article 5.2 D des dispositions générales du règlement des compétitions, en dehors des périodes d'enregistrement des DUC, un organisateur peut enregistrer un nouveau concours uniquement entre le quatre-vingtième et le soixante-dixième jour calendaire précédant le premier jour de ce nouveau concours.

B - Privées

- ◆ Propriétaires de terrains privés traversés par l'itinéraire.

Art 1.3 – Conditions climatiques ou topographiques

Lorsque les conditions climatiques ou topographiques le justifient, le Président du jury est autorisé à diminuer les vitesses du POR. La décision du Président du jury doit être prise et affichée avant le départ de l'épreuve et portée à la connaissance de l'ensemble des concurrents. Cette diminution de vitesse peut être appliquée à une seule épreuve si nécessaire.

A – En cas d'alerte météo

- ◆ « orange » le concours peut être annulé sur décision du Président du jury ou Président de concours,
- ◆ « rouge » le concours doit être annulé

B – Plan national de canicule

En cas de Niveau 4, mobilisation maximale canicule avec impact sanitaire important, le concours peut être annulé sur décision du Président du jury ou Président de concours.

II - EPREUVES

Art 2.1 – Nomenclature des épreuves

Epreuves	Catégories d'équidés autorisés
Club 1 Spéciale	1, 2, 3 ou 4 équidés : A, B, C, D, E
Club A 1 Solo	1 poney A
Club Poney 1 Solo	1 poney B, C, D.
Club 1 Solo	1 cheval (E)
Club 1 trait Solo	1 trait
Club Poney 1 Paire	2 poneys A, B, C, D.
Club 1 Paire	2 équidés E
Club 1 trait Paire	2 traits
Club 1 Team	Equidés A, B, C, D, E sur 2 rangs
Club Elite Spéciale	1, 2, 3 ou 4 équidés : A, B, C, D, E
Club A Elite Solo	1 poney A
Club Poney Elite Solo	1 poney B, C, D.
Club Elite Solo	1 cheval (E)
Club Elite trait Solo	1 trait
Club Poney Elite Paire	2 poneys A, B, C, D.
Club Elite Paire	2 équidés E
Club Elite trait Paire	2 traits
Club Elite Team	Equidés A, B, C, D, E sur 2 rangs + traits

Les épreuves Club Spéciale se composent soit d'un POR soit d'un PTV. Elles ne sont ni qualificatives ni génératrices de points.

III - OFFICIELS COMPETITION

Art 3.1 - Composition du jury

A - Pour les épreuves Club 1, Club Elite

- ◆ Le Président du jury, choisi par l'organisateur,
- ◆ les Chefs de piste POR et PTV,
- ◆ Les juges doivent avoir 16 ans minimum.

B - Qualifications minimum requises

EPREUVES	PRESIDENT DE JURY	JUGE ASSESSEUR	CHEF DE PISTE POR ET/OU PTV
Toutes épreuves	Club	Club	Club

Les procédures de qualification, de promotion et d'habilitation sont définies sur www.ffe.com dans la rubrique : Officiels de Compétition.

C - Rôle des Juges assesseurs

Placés sous l'autorité du Président de jury, ils officient sur les tests suivants :

- ◆ le test de la Maîtrise des Allures,
- ◆ le test du PTV.

D – Réclamation technique POR

- ◆ Un formulaire de réclamation technique est en ligne sur le site www.ffe.com
- ◆ Le concurrent le remplit en argumentant sur des critères techniques précis,
- ◆ Le jury fait une réponse écrite au concurrent avant validation des résultats du POR,
- ◆ Si la demande du concurrent n'est pas prise en compte ou est jugée infondée, 30 points de pénalités supplémentaires lui seront attribués sur son résultat POR,
- ◆ Le jury de terrain ne peut pas prendre en compte un support photo ou vidéo pour trancher tout litige.

IV - CONCURRENTS

Art 4.1 - Droits de participation par journée de compétition

Une participation dans une épreuve comportant un POR (TREC ou Spéciale POR) plus **2** participations en épreuves Spéciales PTV **ou 3** participations maximum en épreuves Spéciales PTV.

Les équipiers et navigateurs ne sont pas concernés par cette limite.

Art 4.2 - Conditions de participation

Les concurrents et les équipiers doivent être titulaires d'une Licence Fédérale de Compétition en cours de validité.

- ◆ Chaque attelage se compose au minimum d'un meneur et d'un équipier, chargé de la lecture de la carte.
- ◆ Pour un attelage en paire, un attelage se compose d'un meneur et au minimum d'un équipier.
- ◆ Pour un attelage à 2 rangs, un attelage se compose d'un meneur et au minimum de deux équipiers, sauf pour les attelages de poneys A et B et tandem : un seul équipier suffit.
- ◆ Dans tous les tests, le concurrent doit évoluer avec le(s) même(s) équipier(s), le(s) même(s) poney(s) / cheval(aux), et la même voiture.
- ◆ Sur le POR uniquement, le meneur et le(s) équipier(s) peuvent intervertir leur fonction si les conditions de participation sont respectées.
- ◆ Pour des raisons évidentes de sécurité, un navigateur ne peut s'éloigner de plus de 10 m de la voiture.

EPREUVES	AGE DU CONCURRENT (MENEUR)	NIVEAU MINIMUM D'EXAMEN (MENEUR)	AGE MINIMUM DE L'EQUIPIER (NAVIGATEUR)
Epreuves Spéciale POR	13 ans et moins	Galop 4	18 ans
	de 14 ans à 17 ans	Galop 4	16 ans
	18 ans et plus	-	12 ans
Epreuves Spéciale PTV	11ans et moins	Galop 2	15 ans
	de 12 ans à 17 ans	Galop 2	12 ans
	18 ans et plus	-	12 ans
Epreuves Solo	13 ans et moins	Galop 4	18 ans
	de 14 ans à 17 ans	Galop 4	16 ans
	18 ans et plus	-	12 ans
Epreuves Paire et Team	18 ans et plus	-	12 ans

Les épreuves avec POR ne sont autorisées aux meneurs mineurs qu'en Attelage SOLO.

Art 4.3 - Tenue

Le port d'une protection individuelle céphalique aux normes en vigueur est obligatoire pour tous les concurrents et équipiers.

La tenue doit être propre et adaptée à la discipline. Pantalon, polo ou chemise et chaussures fermées obligatoires. La tenue des équipiers doit être en harmonie avec celle du meneur et en rapport avec le style de la voiture.

Le protège dossard individuel est obligatoire. Cependant chaque concurrent a l'obligation de porter la numérotation fournie par l'organisateur. L'organisateur peut utiliser un jeu de dossard lui appartenant.

A – Maîtrise des allures

Le protège dossard individuel est obligatoire. Cependant chaque concurrent a l'obligation de porter la numérotation fournie par l'organisateur. L'organisateur peut utiliser un jeu de dossard lui appartenant.

B - PTV

Le port d'un gilet protège-dos aux normes en vigueur est obligatoire sur le PTV.

Le protège dossard individuel est obligatoire. Cependant chaque concurrent a l'obligation de porter la numérotation fournie par l'organisateur. L'organisateur peut utiliser un jeu de dossard lui appartenant.

V - PONEYS / CHEVAUX

Art 5.1 - Conditions de participation

- ◆ Pour toutes les épreuves, les poneys / chevaux doivent être inscrits sur le site de la FFE.
- ◆ Les poneys / chevaux doivent être âgés de 4 ans minimum.
- ◆ Les poneys / chevaux sont autorisés, un même jour, à :
 - Une participation dans un concours de TREC en attelage, plus 1 participation dans une épreuve Spéciale PTV.
 - Ou 1 participation dans une épreuve Spéciale POR, plus 2 participations dans une épreuve Spéciale PTV, maximum.
 - Où 3 participations maximum dans un même concours Spéciale PTV.

Nombre de poneys/chevaux par concurrent :

Type	Poneys/chevaux engagés	Poneys/chevaux participants
Team	5	4
Paire	3	2
Solo	1	1

Tout changement de poney / cheval est possible avant le départ sur le premier test.

Art 5.2 - Harnachement et matériel

La compétition est ouverte à tous les attelages qui répondent aux critères suivants :

- harnais en bon état et bien réglés, adaptés à la discipline,
- mors en bouche obligatoire,
- voiture hippomobile en bon état et adaptée à la discipline.
- les poneys / chevaux peuvent être attelés non ferrés mais lorsqu'ils sont ferrés au départ, ils peuvent franchir les lignes d'arrivée des différents contrôles avec un ou plusieurs fers manquant sans encourir de pénalités.

L'ensemble des tests est effectué avec le même harnachement : mors, harnais et voiture ou avec un harnachement strictement identique.

Chaque équipage doit être en possession :

- D'un licol et d'une longe,
- D'un gilet de signalisation,
- De sa licence et de sa carte d'identité,
- Des papiers d'identification du cheval.

Pour la partie administrative, les photocopies sont acceptées.

Chaque équipage doit être en possession d'un téléphone portable, qui sera éteint et placé sous enveloppe scellée en salle des cartes avant d'être restitué au concurrent, et vérifié à l'arrivée du POR.

Art 5.3 - Ferrure

Lorsqu'ils sont ferrés au départ, les poneys / chevaux peuvent franchir les lignes d'arrivée des différents contrôles avec un ou plusieurs fers manquant sans encourir de pénalités. En cas de doute sur la locomotion du poney / cheval, le contrôleur avertit le Président du jury.

VI - NORMES TECHNIQUES

Art 6.1 - Répartition des points par épreuve

A - Pour les épreuves Club 1

- ◆ Parcours d'Orientation et de Régularité (POR) noté sur 240 points
- ◆ Maîtrise des allures (MA) notée sur 40 points
- ◆ Parcours en Terrain Varié (PTV) noté sur 120 points
- Total maximum pouvant être obtenu pour l'ensemble des tests 400 points

B - Pour les épreuves Club Elite

- ◆ Parcours d’Orientation et de Régularité (POR) noté sur 240 points
- ◆ Parcours en Terrain Varié (PTV) noté sur 160 points
- Total maximum pouvant être obtenu pour l’ensemble des tests 400 points

Art 6.2 - Contrôle de l’équipement

Harnais : Sécurité, solidité, bon état des cuirs, ajustage

Poneys / chevaux : Bon état général, propreté, état des pieds

Voiture : Propreté, solidité, équilibre, freins, adaptée à la discipline

Tout attelage ne présentant des critères de sécurité suffisant se verra refuser le départ, sauf si dans le temps imparti, il peut se mettre en conformité.

Art 6.3 - Parcours d’Orientation et de Régularité, POR

A – Vitesses et distances

EPREUVES	VITESSES	VITESSE MOYENNE	DISTANCES	TEMPS EN SALLE DES CARTES
Club A 1 Solo	5 à 8 km /h	6 à 8 km /h	≤ 10 km	15 min
Club A Elite Solo	5 à 10 km /h	6 à 8 km /h	≤ 12 km	
Club 1	5 à 10 km /h	6 à 8 km /h	≤ 15 km	
Club Elite	5 à 12 km /h	7 à 9 km /h	≤ 20 km	

Exceptionnellement, le chef de piste POR peut appliquer une vitesse inférieure dans le cas d’un relief à fort dénivelé.

B - Normes techniques

Normes techniques	Club 1	Club Elite
1. Road book	Dessin, photos, plan de masse	Dessin (azimuts et distances), photos (distances)
2. Lecture de carte	Chemins ouverts et carrossable correspondant carte terrain sans difficulté topographique, en utilisant principalement les points remarquables	Chemins et sentiers ouverts et praticables en attelage, en utilisant les fondamentaux : points remarquables, azimuts, distances et relief
3. Azimut départ de chemin	Non	Oui, sur des chemins ouverts
4. Carte muette	Non	Oui
5. Point à point	Oui, 5 maximum situées à des points remarquables, dans un espace déterminé et sécuritaire	Oui, avec utilisation de coordonnées : Lambert, UTM, recoupement et rayonnement
6. Azimut en ligne	Non	Oui, sur courte distance (environ 100m), sur terrain dégagé et carrossable

Pour les épreuves Club Elite, le POR se compose d’une norme technique 1 et/ou 2 et au maximum de deux normes techniques 3, 4, 5 ou 6.

C - Points de pénalités

PENALITES	NOMBRE DE POINTS
Pénalités de temps	<ul style="list-style-type: none"> • 1 point par minute (arrondie à la minute lue) de retard ou d’avance par rapport au temps idéal. • Sur les tronçons à itinéraire libre : point à point, coordonnées diverses, etc. le temps accordé peut être idéal ou maximum. Dans le cas d’un temps maximum, les pénalités de temps ne commencent qu’au-delà du temps accordé.
Pénalités de tronçons	<ul style="list-style-type: none"> • 30 points pour une arrivée par un chemin autre que celui prévu. • 30 points pour non-pointage à un contrôle de passage sur un itinéraire. • 30 points pour tout concurrent ou équipe qui, à la vue d’un contrôle, ne maintient pas son poney/cheval dans le mouvement droit et en avant, dans le strict respect de l’itinéraire. • Dans le cadre d’un point à point, 30 points pour pointage d’une balise ne faisant pas partie de son parcours. • 50 points pour tout contrôle manqué. • 50 points pour ouverture de l’enveloppe cachetée comprenant l’itinéraire du POR

	<ul style="list-style-type: none"> • 30 points pour une demande d'interrogation technique infondée Dans le cadre d'un point à point. • 30 points pour pointage d'une balise ne faisant pas partie de son parcours.
Pénalités vétérinaires	<ul style="list-style-type: none"> • 5 points par tranche de 5 minutes imposées par le vétérinaire.

Exemple de pénalités de temps aux tronçons :

Pour un temps idéal calculé de 55' :

Le concurrent mettant exactement 54'59", aura un temps réel (arrondi à la minute lue) de 54' et donc 1 point de pénalité.

Le concurrent mettant exactement 55' ou 55'59" aura un temps réel (arrondi à la minute lue) de 55' et donc aucune pénalité.

Le concurrent mettant exactement 56' ou 56'59" aura un temps réel (arrondi à la minute lue) de 56' et donc 1 point de pénalité

Exemples de pénalités lors d'un point à point:

1 / le concurrent poinçonne uniquement la mauvaise balise : 30 points

2 / le concurrent poinçonne la bonne et la mauvaise balise : 30 points

Art 6.4 – Maîtrise des Allures, MA

Pour les épreuves Club 1, sauf pour les Team, le test comprend 4 zones d'allures (matérialisées par des cônes de couleurs). Chaque contrat réalisé crédite de 10 points le concurrent.

Les plans de la Maîtrise d'Allures sont consultables sur le site www.ffe.com

Art 6.5 – Parcours en Terrain Varié, PTV

Le parcours comprend 12 ou 16 dispositifs selon le niveau de compétition, naturels ou simulés pouvant être rencontrés dans le cadre de la randonnée en attelage.

Ces dispositifs sont obligatoirement choisis dans la liste suivante.

Leurs cotes sont précisées dans les fiches techniques qui s'y rapportent.

Le meneur a droit à trois essais maximum par dispositif ; après trois désobéissances, il doit passer au dispositif suivant.

DISPOSITIFS DE TREC EN ATTELAGE PAR EPREUVE		
	CLUB 1	CLUB ELITE
Bordure maraîchère	oui	oui
Chapeau de gendarme	oui	oui
Cloche	oui	oui
Conduite à une main	oui	oui
Demi-tour sur place	oui	oui
Départ en côte	oui	oui
Départ en descente	oui	oui
Dévers	-	oui
Dispositif à 2 ou 3 portes	oui	oui
Doline	oui	oui
Forêt de sapins	oui	oui
Gué	oui	oui
Immobilité	oui	oui
Piquets et Bouchons de couleur	oui	oui
Planches en ligne droite	oui	oui
Planches en L		oui
Plan Ascendant	oui	oui
Plan Descendant	oui	oui
Pont	oui	oui
Reculer	-	oui
Remiser	-	oui
Rond point	oui	oui
Ruelle en double U	-	oui
Ruelle en L	oui	oui
Ruelle en U	oui	oui
Ruelle en Z	oui	oui
Trèfle à trois feuilles	-	oui

B – Nombres, distances et vitesses

Ce circuit comprend des dispositifs naturels ou simulés pouvant être rencontrés dans le cadre de la randonnée.

EPREUVES	DISTANCES	NOMBRE DE DISPOSITIFS	VITESSE
Club A 1 Solo Club 1	> 0,8 km	12	≤ 10 km /h
Club A Elite Solo	> 1,0 km	16	≤ 10 km /h
Club Elite	> 1,0 km	16	≤ 12 km /h

C - Notation

Chacun des dispositifs est noté sur 10 selon le barème et les directives dont disposent les Juges : soit un total maximum de 120 ou 160 points selon le niveau de la compétition.

Sur un dispositif, le total (Contrat + Allure + Pénalité) ne peut être négatif.

Un dispositif tenté mais non réalisé entraîne la note 0 sur le dispositif.

La note 0 du contrat entraîne la note 0 sur le dispositif.

Le parcours est à effectuer dans la limite du temps accordé, fixé par le Chef de piste.

Des points de pénalités pour dépassement de temps seront déduits du total des points du PTV selon la règle suivante :

- ◆ 1 point de pénalité par tranche entamée de 4 secondes, la pénalisation maximale ne pourra excéder 30 points.
- ◆ En aucun cas, la pénalisation pour temps dépassé ne pourra excéder 30 points.
- ◆ En aucun cas, le chronomètre ne sera arrêté sans décision du jury.
- ◆ Tout concurrent réalisant le PTV dans un temps supérieur au double du temps maximal accordé, se verra attribué la note zéro sur le test.
- ◆ Le total des points du PTV ne peut être négatif.

Exemple : *Si le temps accordé est de 8 minutes :*

Un concurrent réalisant son parcours en 8' 00" ne sera pas pénalisé.

Un concurrent réalisant son parcours en 8' 01" sera pénalisé de 1 point.

Un concurrent réalisant son parcours en 8' 06" sera pénalisé de 2 points, etc.....

VII– DEROULEMENT

L'ordre des tests est laissé au choix de l'organisateur. Cet ordre est identique pour les concurrents d'une même épreuve. Les tests de la Maitrise des Allures et du PTV ne doivent pas se dérouler en même temps que le POR.

Art 7.1 – Salle des cartes

L'équipage dispose de 15 mn pour recopier sa carte. Elle est ensuite conservée sous enveloppe scellée en salle des cartes. Leur carte est restituée à 30 mn après la sortie de la salle des cartes. Pendant ce temps, les concurrents attendent et se présentent au contrôle de l'équipement puis prennent le départ du POR.

Dès l'entrée en salle des cartes, tout contact extérieur est strictement interdit.

Le Chef de piste peut exceptionnellement augmenter ou diminuer le temps en salle des cartes, si nécessaire, suivant la complexité du tracé.

Art 7.2 – Contrôle de l'équipement

Le juge qui examine le matériel dispose de 5 minutes. Il pourra demander au concurrent de rectifier lui-même les réglages défectueux et autres nécessités.

Si l'équipement présenté ne correspond pas à celui prescrit, le concurrent devra se mettre en conformité pour récupérer sa carte.

Un contrôle supplémentaire de l'équipement et du harnachement pourra également se dérouler en cours d'épreuve.

Le harnachement doit être parfaitement adapté au poney / cheval et au caractère de l'épreuve.

Les cuirs et les aciers seront propres et bien entretenus.

Le choix de l'embouchure est libre, mais mors en bouche obligatoire.

Tout concurrent ne pouvant se mettre en conformité dans les 30 mn ne sera pas autorisé à prendre le départ du POR.

Art 7.3 - POR

Pour des raisons de sécurité, le(s) groom(s) ne peut s'éloigner de l'attelage de plus de 10 m.

Seul le passage d'un attelage complet aux contrôles entraîne la validation du contrôle.

Le principe du POR est d'effectuer un itinéraire donné, en respectant le tracé de l'itinéraire et les vitesses prescrites.

La longueur de l'itinéraire peut varier, selon les reliefs rencontrés et selon le niveau de l'épreuve.

Les concurrents sont tenus de respecter l'ensemble des codes régissant la circulation à cheval, le code de la route, et le code forestier, entre autres, sauf autorisation spécifique.

Chaque concurrent est tenu de présenter son carnet de route à l'arrivée de chaque contrôle, il doit vérifier l'exactitude des renseignements qui y sont notés. Dans le cas d'une perte du carnet de route, l'équipage se voit attribuer les points du dernier équipement plus 100 points de pénalités.

Les informations indiquées sur le carnet de route sont prépondérantes.

Toute assistance aux concurrents, sauf en cas de danger, est interdite. Elle entraîne l'élimination des concurrents de la compétition.

Sur le parcours, seuls les documents topographiques fournis par l'organisateur devront être détenus par les concurrents.

Seul un marquage, non sonore, de couleur sur la roue de l'attelage est permis.

La communication verbale entre concurrents sur le parcours de POR n'est pas considérée comme une assistance dans la recherche de l'itinéraire.

Cet itinéraire doit comporter des situations topographiques créant des difficultés techniques d'orientation et imposant des choix dans l'utilisation du terrain.

Le franchissement des lignes de départ et d'arrivée ainsi que des points de passage de tout type de contrôle doivent se faire par l'équipage au complet.

Les fanions des différents points de contrôle doivent être non visibles par les concurrents avant l'entrée dans le contrôle.

A - Vitesses

La vitesse de déplacement par tronçon est imposée.

Cette vitesse permet le calcul du temps idéal.

Ces vitesses sont :

- ◆ signalées à l'aide d'un panneau au départ de chaque contrôle de tronçon de façon visible par le concurrent,
- ◆ constantes sur le tronçon considéré.

Exceptionnellement, une vitesse inférieure aux vitesses réglementaires peut être appliquée par le Chef de piste POR.

La vitesse moyenne du POR est calculée en fonction des temps idéaux de l'ensemble des tronçons.

Les vitesses moyennes sont définies pour chaque niveau de compétition.

B - Itinéraire

1 - Epreuves Club 1

L'itinéraire est communiqué à chaque concurrent au moyen de cartes au 1/25000^e ou d'un road-book.

Il correspond à un chemin écrit sur la carte et existant sur le terrain.

A la fin d'un point à point, l'arrivée au contrôle de fin de tronçon doit se faire par un chemin autre que le tracé du tronçon suivant.

Le nombre de tronçons maximum est de quatre.

2 – Epreuves Club Elite

L'itinéraire est communiqué à chaque concurrent au moyen de cartes au 1/25000^e, ou de tout autre support d'une telle carte, portant le tracé, le niveau de l'épreuve, ou des indications permettant de se rendre d'un point à un autre.

Il appartient à chaque concurrent de reporter le tracé ou les indications sur la carte qui lui a été remise.

Le tracé en trait plein sur la carte correspond à un itinéraire à respecter au plus près sur le terrain.

Il ne correspond pas forcément à un chemin écrit sur la carte mais existant sur le terrain.

Le tracé en pointillés correspond à un itinéraire dont la précision, soit du tracé, soit de l'état du terrain, ne permet qu'un suivi approximatif. Aucun contrôle ne peut être positionné sur ce tracé.

A la fin d'un point à point, l'arrivée au contrôle de fin de tronçon doit se faire par un chemin autre que le tracé du tronçon suivant.

C - Ligne de départ

Connue des concurrents, elle se situe à proximité de la salle des cartes, elle est matérialisée par deux fanions rouge et blanc.

La vitesse du premier tronçon est affichée sur un panneau situé en salle des cartes.

D - Contrôle des tronçons

Le nombre et la position des contrôles sont inconnus des concurrents.

Les temps de parcours de chaque tronçon sont comptés au franchissement des lignes de départ et d'arrivée par le premier antérieur du poney / cheval.

La ligne d'arrivée/de départ de chaque contrôle est matérialisée par des fanions rouge et blanc peu visibles espacés de la largeur du chemin.

Un deuxième jeu de fanions, double fanionnage, peut être utilisé pour définir de façon exacte l'arrivée correcte à un contrôle.

Dans le cas d'une arrivée hors piste, l'écartement des fanions doit être au minimum de 25 mètres et centré et perpendiculaire par rapport à l'axe d'arrivée.

Toute arrivée à un contrôle de tronçon entre les fanions, dans le bon sens, est considérée comme bonne.

En vue d'un point de contrôle, tout concurrent doit maintenir son poney / cheval dans le mouvement droit et en avant dans le strict respect de l'itinéraire imposé.

Tout concurrent arrivé à un contrôle de tronçon ne peut retourner sur l'itinéraire déjà parcouru. En cas de contrôle de tronçons manqué, le calcul des points de pénalités de temps se fait en additionnant les distances des X tronçons considérés. Le calcul du temps idéal s'effectue en prenant en compte la dernière vitesse connue du concurrent.

E - Arrêt à un contrôle de tronçon

Un arrêt de 5 minutes est prévu à chaque point de contrôle de tronçon.

Un concurrent ne peut repartir moins de 5 minutes après le départ du concurrent précédent.

	CONCURRENT	ARRIVE AU CONTROLE A :	REPART A :
EXEMPLE	A	10 h 10	10 h 10 + 5 min = 10 h 15
	B	10 h 11	10 h 15 + 5 min = 10 h 20
	C	10 h 12	10 h 20 + 5 min = 10 h 25

Sur les consignes du chef de piste POR, les contrôleurs sont habilités à modifier la durée de l'arrêt en fonction des circonstances, notamment dans le cas où plus de 3 concurrents sont arrêtés à un même contrôle de tronçon. Le contrôleur peut les faire repartir toutes les 3 ou 4 minutes.

F - Contrôles de passage

Des contrôles de passage peuvent être installés sur le POR.

Aucun contrôle ne peut être positionné hors itinéraire.

Un concurrent ne peut refuser la validation du contrôleur, sauf point à point.

La présence d'un contrôleur est facultative.

Le contrôle peut être matérialisé par :

- ◆ délivrance d'un ticket de passage,
- ◆ tamponnage ou poinçonnage, type course d'orientation sur le carnet de route du concurrent ou sur tout autre support.

Le contrôleur ne peut pas arrêter un concurrent à un contrôle de passage plus de temps qu'il n'en faut pour la délivrance du ticket de passage ou du poinçon.

Tout concurrent arrivé à un contrôle de passage ne peut retourner sur l'itinéraire déjà parcouru.

Si deux ou plusieurs concurrents arrivent en même temps, le contrôleur délivrera les tickets ou le poinçon dans l'ordre d'arrivée des concurrents et les laissera repartir immédiatement.

Ces contrôles de passage sont installés à poste fixe pendant toute la durée du POR.

Une même difficulté topographique ne peut pas pénaliser plusieurs fois le concurrent.

G - Contrôle d'arrivée

Le contrôle d'arrivée est inconnu des concurrents. Il peut être situé en tout endroit de l'itinéraire.

Les carnets de route des concurrents sont remis définitivement aux contrôleurs.

Après ce contrôle, les concurrents sont libres de rejoindre les écuries dans le temps de leur choix et par l'itinéraire tracé ou indiqué.

H - Contrôle de fin d'itinéraire

Le contrôle de fin d'itinéraire est connu de tous les concurrents ; il est situé généralement à l'entrée des écuries ou précisé aux concurrents lors du départ.

Si le concurrent ne s'est pas présenté au contrôle d'arrivée, l'heure de passage au contrôle de fin d'itinéraire notée sur la feuille du contrôleur permettra les calculs des points de pénalités.

Le concurrent qui ne se présentera ni au contrôle d'arrivée, ni au contrôle de fin d'itinéraire, sera éliminé de l'épreuve.

I - Contrôles vétérinaires

L'organisateur peut prévoir un contrôle vétérinaire.

Les poneys / chevaux difficiles et les poneys / chevaux entiers doivent être présentés en filet aux contrôles vétérinaires : les vétérinaires peuvent refuser d'examiner un poney / cheval si leur sécurité n'est pas assurée.

Le vétérinaire ou le Président de jury peuvent décider de l'arrêt temporaire ou définitif d'un poney / cheval et leurs décisions sont sans appel.

Un contrôle initial peut avoir lieu avant le début de la compétition et avant le départ de la Maitrise des Allures et/ou du PTV.

Le rythme cardiaque du cheval/poney doit être inférieur ou égal à 64 battements par minute.

Contrôle de boiterie : il s'effectuera en faisant trotter le poney / cheval sur un aller/retour en ligne droite sur une distance de 20 mètres minimum, tête libre.

L'examen se fait sur un sol jugé convenable par le président du jury et le vétérinaire.

Le vétérinaire ou le Président de jury peuvent demander à réexaminer un poney / cheval. Ce nouvel examen a lieu sur le même espace.

Tout poney / cheval présentant une irrégularité d'allure à chaque foulée sera éliminé de l'épreuve.

Le contrôle cardiaque sera effectué avant les autres contrôles.

Art 7.4 – Maîtrise des allures, MA

Ce test a pour but de montrer qu'un meneur d'extérieur peut faire conserver à son attelage une allure donnée.

Les quatre phases du test :

1 : 25 m au trot

Zone de transition de 15 m

2 : 30 m au galop

Zone de transition de 25 m

3 : 25 m au trot

Zone de transition de 15 m

4 : 20 m au pas

Ce test doit se dérouler dans un espace approprié.

Chaque phase et chaque zone de transition est matérialisée par des cônes formant une porte de 3 m de large minimum.

Les tracés type sont consultables sur www.ffe.com.

Les attelages passent chaque entrée et sortie de phase à l'allure demandée. Pour l'entrée et la sortie de zone, c'est le premier antérieur qui est pris en compte.

Après indication par le jury, le concurrent a 30 secondes pour passer la ligne de départ.

Dans tous les cas, il a droit à 3 tentatives maximum.

Notation :

Pour chacune des 4 phases du test, les concurrents obtiennent la note 10, s'ils :

- ◆ restent à l'allure demandée,
- ◆ passent par les portes.

En cas de non-respect de l'une de ses conditions, les concurrents obtiennent la note 0 sur la phase.

Art 7.5 – PTV

Ce test consiste à mettre en valeur la qualité du dressage des poneys / chevaux utilisés pour l'attelage de randonnée, confiance, franchise, maniabilité, équilibre, sûreté du pied, ainsi que la justesse, l'à-propos des actions du meneur et son métier en terrain varié.

A - Généralités

1. Sont autorisés :

- ◆ la voix,
- ◆ l'aide du ou des coéquipiers, hormis le fait de toucher les guides et le harnachement,
- ◆ l'arrêt.

2. Sont obligatoires :

- ◆ le franchissement par l'équipage au complet des lignes de départ, d'arrivée, et des dispositifs.
- ◆ un fouet tenu en main par le meneur durant la totalité du parcours. En cas de perte du fouet dans un dispositif, seul le coéquipier est autorisé à le récupérer en mettant pied à terre. La pénalité correspondante sera appliquée.

3. Est interdit :

- ◆ tout système d'attache du meneur ou du coéquipier à la voiture.

B - Jugement des dispositifs

Il commence dès le passage du premier antérieur du poney / cheval entre les fanions d'entrée et jusqu'au passage de l'essieu arrière entre les fanions de sortie.

C - Reconnaissance

Le parcours est reconnu à pied, par les concurrents.

L'horaire d'ouverture et de clôture de la reconnaissance est fixé par le jury et affiché.

D - Départ et arrivée

Il est précisé que les lignes de départ et d'arrivée doivent être encadrées de fanions, comme les dispositifs du parcours.

E - Parcours

Il est réalisé sur un itinéraire indiqué à effectuer dans un temps accordé.

Le plan du parcours est communiqué aux concurrents.

Toutes les informations relatives au PTV doivent être affichées sur un panneau d'affichage officiel.

Ces informations sont :

- ◆ la liste des dispositifs,
- ◆ le plan du parcours, en faisant apparaître les couleurs utilisées pour chaque niveau d'épreuves, le numéro de chaque dispositif,
- ◆ le temps accordé.

Ces dispositifs sont numérotés et fanionnés : rouge à droite, blanc à gauche, le numéro étant porté sur une plaquette située sur la hampe rouge.

Chaque dispositif ne peut figurer qu'une seule fois dans un tracé de PTV, par contre un style de dispositif peut être utilisé plusieurs fois.

Les allures sont libres sur les dispositifs et entre les dispositifs, sauf cas particuliers définis par le règlement et le Chef de piste.

La ligne de départ ou d'arrivée ne peut être franchie qu'une seule fois et dans le bon sens, tout comme les dispositifs du parcours.

F - Non franchissement volontaire d'un dispositif

Un concurrent qui ne souhaite pas franchir un dispositif doit :

- ◆ s'arrêter,
- ◆ se présenter au Juge du dispositif,
- ◆ lui signifier son intention de ne pas franchir ce dispositif.

G - Règles de priorité

Un concurrent qui en rattrape un autre devient prioritaire. Il appartient au meneur rattrapé de s'écarter et de laisser le passage. Si le concurrent est en train d'effectuer son dispositif, le Juge indique sur sa feuille de notation la neutralisation du temps attribuée à l'attelage rattrapant.

H - Groupements de dispositifs

Des dispositifs peuvent être regroupés selon 2 catégories :

- ◆ Les enchaînements de dispositifs: deux ou trois dispositifs du PTV rapprochés et notés individuellement, la distance les séparant varie en fonction des niveaux de compétition.
- ◆ Les associations : deux éléments dont l'un ou l'autre est noté. La distance les séparant varie en fonction des niveaux de compétition.

Le dispositif non fanionné n'est pas noté. Il peut être soit un dispositif PTV, soit une particularité du relief, ou de la végétation, soit un aménagement volontaire.

I - Définitions

1 - Refus

Le poney/cheval peut faire un pas de côté, mais s'il recule, ne serait-ce que d'un pied, c'est un refus.

Après un refus, si le concurrent redouble ou renouvelle ses efforts sans succès ou si le poney / cheval est présenté au dispositif après avoir reculé et si le poney / cheval s'arrête et recule à nouveau, il s'agit d'un deuxième refus et ainsi de suite.

2 - Dérobé

Un poney / cheval est considéré comme ayant dérobé quand, présenté devant un dispositif, il évite de la franchir.

3 - Volte

Le concurrent sera pénalisé pour une volte quand il recoupe la trace qu'il a faite avant de franchir un dispositif.

Après avoir été pénalisé pour un refus, un dérobé, ou une chute, un concurrent peut recouper sa trace initiale en effectuant une volte sans pénalité pour qu'il puisse présenter son poney / cheval à nouveau sur le dispositif.

4 - Chute

Un concurrent est considéré comme ayant fait une chute quand il y a mise pied à terre du meneur ou du groom(s).

Un poney / cheval est considéré comme ayant fait une chute lorsque son épaule et/ou sa hanche ont touché le sol, ou en appui sur un élément d'un dispositif.

5 - Erreur de parcours rectifiée

Il y a erreur de parcours rectifiée quand le concurrent modifie son tracé entre deux dispositifs rapprochés dans le but de minimiser la technicité proposée par le chef de piste.

6 - Erreur de parcours

Il y a erreur de parcours quand le concurrent :

- ◆ N'accomplit pas le parcours conformément au plan affiché.
- ◆ Ne passe pas les dispositifs, ainsi que les lignes de départ et d'arrivée, dans l'ordre ou dans le sens indiqué.
- ◆ Passe un dispositif fanionné ne faisant pas partie du parcours,
- ◆ Traverse un couloir d'évolution matérialisé au sol.

Un dispositif tenté mais non réalisé n'est pas considéré comme une erreur de parcours.

Toute erreur de parcours non rectifiée entraîne la note 0 sur le PTV.

VIII - PENALITES

Art 8.1 - Elimination

Sont éliminés de l'épreuve :

- ◆ tout concurrent dont le poney / cheval a été arrêté définitivement par le vétérinaire ou le Président de jury,
- ◆ tout concurrent se présentant au-delà de son heure officielle de départ à l'un des tests,
- ◆ tout concurrent ne pouvant mettre son matériel en conformité avant le début des tests,

- ◆ tout concurrent qui modifie ou change sauf à l'identique l'harnachement du poney/cheval ou de son/ses équipier(s),
- ◆ tout concurrent assisté dans la recherche de l'itinéraire du POR ou qui en communique le tracé,
- ◆ tout concurrent possédant lors du POR :
 - un appareil de communication : téléphone non éteint... (sauf en cas d'urgence),
 - un appareil de localisation électronique : GPS...
- ◆ tout concurrent ne se présentant ni au contrôle d'arrivée, ni au contrôle de fin d'itinéraire du POR,
- ◆ tout concurrent qui retourne sur son itinéraire après être arrivé à tout contrôle,
- ◆ tout concurrent qui utilise un indicateur de vitesse ou compteur de distance, lors du POR.
- ◆ tout concurrent reconnaissant ou essayant à poney / cheval un des parcours,

Art 8.2 - Pénalités particulières sur la MA et le PTV

Coéquipier qui touche aux guides entraîne la note 0 sur le dispositif

Coéquipier quittant la voiture ou pied à terre volontaire : 0 sur le dispositif.

Meneur ou coéquipier éjecté ou voiture renversée : 0 sur le PTV ou la MA et arrêt du concurrent sur ce test.

IX- CLASSEMENT / PRIX

Art 9.1 - Classement

Est déclaré vainqueur de la compétition le concurrent ayant obtenu le plus grand nombre de points sur l'ensemble des tests.

En cas d'égalité du total des points pour les trois premières places, les ex-æquo sont départagés par le résultat du POR qui est prépondérant.

Art 9.2 - Remise des prix

Cf. Dispositions Générales.